**Guía2. Desarrollo Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Resumen avance Proyecto APT** |
| A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Resumen de avance proyecto APT | Hasta la fecha ya tenemos el login listo con sus respectivas validaciones, el apartado de notificaciones solo mostrarlas y el inicio, pero sin el mapa |
| Objetivos | Poder hacer el mapa 2D |
| Metodología | Seguimos con la misma |
| Evidencias de avance | 1. **Mockups funcionales de la interfaz de usuario, diseñados en Figma, que incluyen las pantallas de:**    * **Inicio de sesión con validación institucional (solo correos @duocuc.cl),**    * **Bienvenida con perfil del estudiante,**    * **Mapa principal (aunque aún en estado estático al momento del informe),**    * **Apartado de alertas (en modo de visualización),**    * **Búsqueda de salas y rutas.**   **Estos mockups fueron validados por el docente guía, Profesor José Villablanca, lo que asegura que la propuesta visual y funcional está alineada con los requerimientos del proyecto y con buenas prácticas de experiencia de usuario (UX).**   1. **Registro de reuniones técnicas, en particular:**    * **Primera reunión (14/10/2025): donde se confirmó la viabilidad técnica y funcional del proyecto para la sede San Bernardo.**    * **Segunda reunión (23/10/2025): en la que se presentaron avances concretos del desarrollo, como el sistema de autenticación restringido a cuentas Duoc UC, el perfil del estudiante, cierre de sesión y el módulo de alertas. En dicha reunión, se recibió retroalimentación directa: se solicitó implementar el mapa interactivo funcional para la próxima entrega, lo que demuestra un seguimiento continuo, orientado a hitos evaluables.**   **Primera y segunda reunion** |

|  |
| --- |
| **2. Monitoreo del Plan de Trabajo** |
| Examina cuidadosamente tu plan de trabajo, enfocándote especialmente en la columna de estado de avance y ajustes. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Plan de Trabajo | | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Actividades | Recursos | Duración de la actividad | Responsable | Observaciones | Estado de avance | Ajustes |
| Competencia o unidades de competencias | Reuniones | Planos sede, formularios, grabadora | 2 semanas | Angiella Albornoz, Julian Tello | Depende de la disponibilidad de autoridades y acceso a planos oficiales | Completado | Se ajustó el enfoque tras la primera reunión (14/10/2025), priorizando funcionalidades esenciales para MVP. |
| Diseño UX/UI | Diseño de mockups en Figma | Figma, Inkscape | 2 semanas | Angiella Albornoz, Julian Tello | Los diseños deben ser validados por el profesor guía y usuarios de prueba | Completado | Se simplificó el flujo de alertas: inicialmente se pensó en interacción, pero se dejó solo en modo visualización por priorización del mapa. |
| Desarrollo móvil | Construcción del prototipo | React Native / Ionic, Firebase | 4 semanas | Angiella Albornoz, Julian Tello | Se prioriza funcionalidad básica antes de integrar notificaciones | En curso | Se está priorizando el piso 3 primero. |
| Integración de servicios | Notificaciones y registro de uso | Firebase Functions, Firestore | 3 semanas | Angiella Albornoz, Julian Tello | Requiere pruebas en distintos modelos de celular | No iniciado | Se retrasó su inicio hasta completar el mapa. |
| Validación con usuarios | Pruebas con usuarios | Dispositivos móviles, cuestionarios | 2 semanas | Angiella Albornoz, Julian Tello | Coordinar con jefatura de carrera para acceso a estudiantes | No iniciado | Pendiente de avance técnico. |
| Documentación técnica | Manual y dashboard | Power BI / Grafana, Word | 2 semanas | Angiella Albornoz, Julian Tello | El dashboard debe ser comprensible para personal no técnico | No iniciado | Se iniciará paralelo a pruebas finales. |

|  |
| --- |
| **3. Ajustes a partir del monitoreo** |
| Profundiza en las observaciones de tu plan de trabajo. Analiza las actividades planificadas y señala qué aspectos facilitaron u obstaculizaron la ejecución del plan. Plantea cómo abordaste y/o abordarás los obstáculos. Por último, señala los ajustes que realizaste al plan de trabajo a partir de este análisis. |

|  |
| --- |
| Factores que han facilitado y/o dificultado el desarrollo de mi plan de trabajo: *Describe los factores que han facilitado y/o dificultado el desarrollo de tu Proyecto APT hasta ahora. En el caso de las dificultades debes describir qué acciones tomaste y/o tomarás para solucionarlas.*  Factores facilitadores:   * Buena coordinación entre los integrantes del equipo (Angiella Albornoz y Julian Tello). * Apoyo y retroalimentación clara del docente guía, José Villablanca, en las reuniones del 14 y 23 de octubre. * Acceso a herramientas gratuitas y robustas como Ionic * Diseño centrado en el usuario desde el inicio, lo que evitó desviaciones innecesarias.   Factores dificultadores y acciones tomadas:   * Implementación del mapa interactivo: resultó más compleja de lo esperado. → *Acción*: nos enfocamos primero en el piso 3 * Tiempo limitado: el cronograma exigente obligó a priorizar funcionalidades. → *Acción*: pospusimos notificaciones push y el dashboard para concentrarnos en el núcleo del proyecto (login + mapa). * Validación de planos: al inicio hubo incertidumbre sobre la disponibilidad de planos oficiales. → *Acción*: sacamos fotos a los planos que hay en cada piso * Autenticación institucional: restringir el login solo a correos @duocuc.cl requirió ajustes técnicos. → *Acción*: implementamos validación en frontend y backend, y ya está funcionando correctamente.   A pesar de los desafíos, el proyecto avanza con foco en entregar un prototipo funcional del mapa interactivo, tal como solicitó el docente guía para la próxima reunión. |

|  |
| --- |
| Actividades ajustadas o eliminadas: *Señalar los ajustes que realizaste a tu plan de trabajo o actividades que eliminaste y, justifica por qué lo hiciste.*  *En el caso de que tu plan de trabajo no haya requerido ni requiera ajustes, justifica esta decisión a partir de los facilitadores que te han permitido desarrollarlo como fue planeado.*  Sí realizamos ajustes en nuestro plan de trabajo, principalmente por retroalimentación del docente guía y por la complejidad técnica del mapa interactivo.   1. Priorización del mapa sobre otras funcionalidades: Originalmente, notificaciones push y el dashboard se desarrollaban en paralelo. Sin embargo, tras la segunda reunión (23/10/2025), el profesor José Villablanca nos pidió enfocarnos primero en tener el mapa 2D interactivo funcionando, por ser el núcleo del proyecto. → Acción: pospusimos notificaciones activas y el dashboard para dedicar todos los recursos al mapa. 2. Simplificación del módulo de alertas: En vez de implementar notificaciones en tiempo real, solo mostramos un historial de simulacros (modo visualización). → Justificación: evitar sobrecargar el desarrollo mientras no esté listo el mapa. 3. Enfoque progresivo en el mapa: En lugar de desarrollar todos los pisos al mismo tiempo, decidimos comenzar con el piso 3 como MVP, para asegurar una entrega funcional a tiempo.   Estos ajustes nos han permitido mantener el proyecto viable dentro del cronograma académico y responder de forma ágil a los requerimientos reales del prototipo. |

|  |
| --- |
| Actividades que no has iniciado o están retrasadas: *En caso de que* ***no hayas iniciado actividades o estén retrasadas*** *de acuerdo a tu planificación, señala los motivos por los que no has podido cumplir dichos plazos y qué estrategias utilizarás para avanzar en dichas actividades y no afectar tu proyecto APT.*  Algunas actividades están con retraso porque decidimos enfocarnos primero en el piso 3. Esto ha postergado:   * La implementación del mapa en los demás pisos. * El desarrollo de notificaciones push y el dashboard, que dependen del mapa funcional.   Motivo: La integración del mapa interactivo resultó más compleja de lo esperado, y en la reunión del 23/10/2025 el profesor José Villablanca nos pidió priorizar un mapa funcional del piso 3 para la próxima entrega.  Estrategia:   * Terminar primero el piso 3 con todas sus funcionalidades (búsqueda, rutas, salidas de emergencia). * Luego replicar la lógica en los otros pisos. * Mientras tanto, preparar la estructura técnica de notificaciones para acelerar su integración después.   Esto nos permite cumplir con el plazo clave sin comprometer la calidad del prototipo. |